

WaveYo

求职意向：全栈开发工程师（Go / Vue / React，2027 届校招）

期望城市：上海、深圳、广州、北京、南京、杭州、合肥

期望薪资：面议

邮箱：waveyo@waveyo.cn

GitHub：https://github.com/WavesMan

个人主页：https://www.waveyo.cn

个人简历

2027 届计算机网络技术专业在读，求职全栈开发工程师，以 Go 后端为主，具备 Vue 3、React 和 TypeScript 开发实践。能够将业务功能拆为 API、数据模型、页面组件、交互状态和部署任务，完成前后端联调及异常排查；项目覆盖镜像管理、摄像头实时播放和 RAG 流式问答，重视接口契约、可复用组件、测试验证与交付过程。

教育经历

长沙南方职业学院

| 计算机网络技术 · 大专（在读，预计 2027 年毕业）

| 2024 - 2027

实习与工作经历

上海旭诚网络科技有限公司 | IT 实习生

2026.09 - 至今

参与服务器与算力环境部署支持，独立编写测试脚本、执行推理服务压测并汇总填写结果。

- 测试编排与异常收敛：**在 Kubernetes Pod 容器内使用 Bash 调用 vllm bench serve，将 3 种输入/输出长度与 1/12/24/50 并发上限组合为 12 组测试；组间串行、组内并发，设置冷却间隔，记录命令、日志和状态，区分请求失败、缺失指标等异常并停止后续任务。
- 数据复核与部署协作：**独立以 Python 按测试参数匹配 12 组 × 5 列共 60 个指标单元格，校验状态、数值及目标表格，保留备份；记录 12 组均成功、失败请求为 0。协助超聚变/NVIDIA GPU 物理主机及 Qwen3.6-27B 部署，压测文件上传和原始数据导出由团队协作完成。

安徽羚通科技有限公司 | 后端开发实习生

2026/07 - 2026/08

参与摄像头接入相关 Go 服务与 React/TypeScript 设备工作区开发，围绕接口、状态、页面通信与部署环境推进联调。

- 设备工作区与宿主联动：**拆分 React/TypeScript 账号、设备、流列表及状态 Hook，维护 Go 流管理 API 和 WebSocket 状态广播；通过 iframe/postMessage 传递设备选择，调整请求模型、API 基址与静态资源路径，衔接宿主页面与嵌入式工作区。
- 后端通信与生命周期：**实现主动 WebSocket Client，以 req_id 配对异步响应，配置 3 秒超时及连接异常释放；通过 Ping/Pong 和读 deadline 维护 90 秒心跳窗口，使用任务身份比较与 CompareAndDelete 避免旧回收任务误删续期后的任务。
- 联调排障与验证：**结合日志、抓包及 FLV/RAW 诊断定位鉴权、重连和媒体状态异常；Python 接口工具完成 14 项离线测试，维护 OpenAPI、健康检查与 Consul 注册/注销，并在 WSL2 Debian、Docker、FnOS、MinIO 环境排查配置和代理路径问题。

项目经历

YoOSF-API / YoMirrorSite | 对象存储与软件镜像服务

2025/04 - 2026/05

个人项目 / Go 后端与 Vue 管理端

基于 Go Fiber、Redis、PostgreSQL、S3 与 Vue 构建软件镜像管理应用，贯通版本查询、同步任务、管理页面和构建部署。

- 管理页面与接口联调：**实现 4 个页面、5 个组件，承接分类、搜索、版本查询与同步操作；以 Software/Version/SyncLog 3 类 Repository 管理元数据，接口支持分页、级联删除和同步历史追踪。
- 缓存与同步设计：**组合本地 LRU/LFU 与 Redis，通过分片、异步刷新与锁保护控制回源；前身 YoOSF-API 的项目压测记录核心查询约 28k→41.7k QPS，约提升 49%。镜像服务提供 3 种同步策略，以 Redis 锁控制互斥、流式下载直传 S3。

- **迭代与交付复核**: 基于已有文件服务扩展镜像业务, 资料记录初版 3 天完成; PR #4/#5/#6 覆盖安全、前端缺陷和同步规则共 3 轮 AI 辅助审查并合并, 保留人工复核; 配套 3 项依赖健康检查、GitHub Actions 和 Docker/systemd 发布。

GoDDD + go2rtc Camera Demo | 摄像头管理与实时播放

2026/05 前后

基于上游模板的自主集成与扩展

基于 ixugo/goddd 与 go2rtc 扩展摄像头管理应用, 连接 Go 领域模型、HTTP Adapter、媒体代理与 Vue 3/TypeScript 页面。

- **前后端集成**: 定义 Go2RTCClient 端口和 HTTP Adapter, 接入流查询、管理、截图、MJPEG 与 WebRTC WHEP SDP 代理; 实现摄像头列表、实时播放、缩略图刷新及连接复用, 以 go:embed 将前端构建产物随 Go 服务交付。
- **播放故障定位**: 针对 WebRTC 黑屏及 track 事件时序竞争, 添加 recvonly transceiver、预注册 stream Promise, 调整 ICE 等待和连接缓存; 沿页面、连接与媒体链路分段定位异常。
- **测试与贡献**: 编写 15 个 Camera API 集成用例, 使用 __test_ 前缀隔离数据、try/finally 清理; 资料可追溯 32 个本人提交, 核心 Camera/Adapter/API 包已完成编译核查。

guashan-app | 数字文旅 RAG 问答应用

2026/06 - 2026/07

FastGPT 应用搭建、代理接口与 Vue 交互

基于 FastGPT、Vue 3/TypeScript 与 Hono/Vercel 代理构建文旅问答入口, 覆盖知识库接入、流式输出及异常交互。

- **应用与接口**: 按文旅场景搭建知识库, 完成知识分片、向量数据库接入和 RAG 链路; 实现 Hono 本地与 Vercel Serverless 2 套 /api/chat 代理, 在服务端注入 Key, 支持 SSE 和 JSON 返回, 处理上游及内部错误。
- **流式状态与交互**: 封装 useFastGPT/useChatState, 通过 TextDecoder、跨分块缓冲与逐行 JSON 解析提取增量文本, 管理连接、输出、完成、错误 4 类状态; 使用 AbortController 中断请求、拦截重复提交, 配套自动滚动、清空确认和维护提示。

专业技能

- **后端与数据**: Go、net/http、Fiber、HTTP/REST、WebSocket、OpenAPI; Redis、GORM/PostgreSQL、SQLite、S3; 了解分布式与异步处理基础
- **前端与交互**: Vue 3、React、TypeScript、Vite; 组件与 Hook 拆分、接口联调、SSE、iframe/postMessage; WebRTC 接入与状态异常排查
- **工程与 AI 应用**: Git/GitHub Actions、Linux、Docker、systemd、Python/Bash 测试; FastGPT RAG 应用集成、AI 辅助开发与人工代码复核